|  |
| --- |
| JAVA là gì ? |
| JDK, JRE, JVM |
| Thông dịch, biên dịch khác nhau như thế nào ? |
| JAVA là ngôn ngữ thông dịch hay biên dịch ? |
| Các kiểu dữ liệu trong java, và giá trị mặc định khi khai báo. |
| Có bao nhiêu lại mệnh đề if |
| So sánh if và switch-case |
| Khi nào dùng for, while, do-while ? |
| Phân biệt for-i và for-each |
| Khác nhau giữa while, do-while. Cho ví dụ khi nào dùng ? |
| Break, Continue có tác dụng gì trong mệnh đề lặp ? |
| Trình bày các cách khởi tạo một mảng trong JAVA ? |
| Phần tử của mảng có thể dùng kiểu dữ liệu nào, và có giá trị mặc định là gì ? |
| OOP là gì ? |
| Phân biệt class và object |
| Constructor là gì |
| Cách khai báo constructor và đặc điểm constructor trong JAVA |
| Phân biệt constructor và method |
| Tính bao đóng là gì ? Làm sao để thu được tính bao đóng trong java ? |
| Tham trị, tham chiếu |
| Từ khóa static dùng để làm gì ? |
| Ràng buộc khi sử dụng static |
| Các loại biến trong JAVA |
| Trình bày các loại access modifier, và phạm vi truy cập. |
| Kế thừa trong JAVA là gì ? |
| Lớp con kế thừa được những tài sản nào(thuộc tính, phương thức) của lớp cha ? |
| Lớp Object là gì |
| Khái niệm đa hình |
| Phân biệt Overloading và Overriding |
| ép kiểu là gì ? các loại ép kiểu |
| Tính trừu tượng là gì ? |
| Phân biệt **abstract class** và **abstract interface** |
| So sánh Array và ArrayList |
| So sánh ArrayList và LinkedList |
| Set là gì, các lớp triển khai của Set |
| Generic là gì |
| Ưu điểm và hạn chế khi dùng generic ? |
| Stack là gì, các phương thức của stack ? |
| Queue là gì, các class triển khai của queue ? |
| Phương thức cơ bản của queue ? |
| So sánh Comparable và Comparator, khi nào dùng cái nào ? |
| Map là gì, các class triển khai |
| Cây nhị phân là gì |
| Trình bày các cách duyệt cây nhị phân. |
| Ngoại lệ (Exception là gì) ? |
| Phân loại Exception |
| Phân biệt Error và Exception |
| Có bao nhiêu cách để xử lý ngoại lệ (handle) |
| Một số lưu ý khi dùng try-catch |